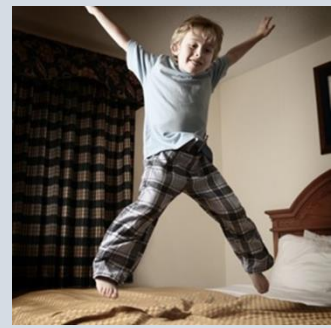


SISTEMA VESTIBULAR

Procesamiento vestibular es cómo nuestros cuerpos (a través de los receptores en nuestros oídos internos) perciben el movimiento. Trabaja con los otros sistemas sensoriales para proporcionar información sobre el movimiento de la cabeza, la posición del cuerpo, el ajuste postural, el equilibrio, el tono muscular, los movimientos de los ojos, la coordinación mano-ojo, la percepción del movimiento y la orientación especial.

TIPOS DE ACTIVIDADES	IDEAS DE ACTIVIDAD
Columpiándose	Columpios, hamacas, o sostener los extremos de una cobija o sábana para hacer un columpio .
Brincando/Rebotando	Trampolín, pelota de ejercicio , bebeleche, de banqueta, muebles, cuerda para saltar, saltos de tijera, tronar las envolturas de burbujas, saltar un charco, salto de rana de almohada a almohada.
Meciéndose	Mecedora, caballo mecedor, sube y baja, toma de la mano y canta " Row-Row-Your-Boat ".
Girando	Sillas giratorias de estilo de oficina, juguetes para sentarse y girar, troncos rodando por el piso o cuesta abajo, volteretas, saltos de campana, columpios de llantas, carruseles, "La Rueda de Sand Miguel".
Resbalando	Resbaladillas, ser arrastrado en una sábana por el suelo, bajando escalones, " patinando en casa ".
Colgando boca abajo	Desde barras de mono, sobre el sofá/cama, acostado sobre una pelota de ejercicios, caminar como oso, saltos de campana, volteretas, cabeza/paradas de mano.
Bailando	Prueba todos los diferentes estilos, tempos y ritmos. Escucha canciones de acción.
Corriendo	"Luz-Roja-Luz-Verde", rápido/lento, juega a los atrapados o encantados.
En Llantas	Bicicletas, triciclos, vagones, patines, patinetas, patinete o tablero.
Balanceo	Use pedazos de madera, cuerda, gis , para hacer líneas para caminar en bordillos, intente caminar hacia adelante, hacia atrás y hacia los lados. Mantenga algo en la cabeza mientras camina, intente pararse sobre algo tambaleante.
Hacer diferentes poses	Yoga , Simon dice, juega Twister.
Haga una pista de obstáculos	Adentro o afuera! Gatea debajo de las mesas, escalar sobre sillas, saltar la cuerda, saltar de un cono a otro, gatear a través de una caja de cartón, saltar a través de una línea de hula hoops, tira una familia de animals de peluche en una canasta, etc.
Jugar juegos de motor visual	Explota burbujas, mantén los globos fuera del suelo , juega a atrapar o patear, tirar bolsas de frijoles a un objetivo, boliche, baloncesto, atrapados con linterna.



MOVIMIENTO É INCITACIÓN

Calma=Lento, Hacia adelante/atrás, rítmico

Alertas=Rápido, girando, empezar/parar, impredecible

